



## Einführung der Live-Punkt-Zahl (LivePZ)

Der Sportausschuss des BTTV wurde auf dem Verbandstag 2012 mit der schnellstmöglichen Einführung eines ELO-basierten Bewertungssystems beauftragt. Da parallel Planungen der HTTS (Hr. Henke) und des TTVSH diesbezüglich bereits liefen, konnte die LivePZ bereits jetzt eingeführt werden.

Die LivePZ wird exakt so berechnet wie der TTR-Wert im click-tt. Beide Werte sind dennoch nicht exakt vergleichbar, da abweichende Startwerte zu Grunde liegen. Eine Zusammenführung und Vereinheitlichung wäre technisch möglich, ist aber nicht realistisch.

Zu den Aufstellungskriterien werden sich der Spiel- und Sportausschuss zeitnah Gedanken machen und diese kommunizieren.

### Die LivePZ wird wie folgt dargestellt

Die Darstellung in eckigen Klammern [1234] bedeutet, dass der Spieler innerhalb der letzten 12 Monate keine Spielwertung hat.

Die Darstellung mit einem Sternsymbol bedeutet, dass für den Spieler weniger als 10 Spielwertungen vorliegen.

### Startwerte:

Vom BTTV wurden Startwerte für alle Spieler und Spielerinnen festgelegt.

Die bereits im Archiv (TTLive ab 2009/2010) vorhandenen Spielergebnisse (Mannschaftsmeisterschaften) wurden mit eingerechnet.

Startwert für einen Spieler, der neu in das System aufgenommen wird, ergibt sich anhand der Staffel, Alterszugehörigkeit und Position im Team. Es wird ein Durchschnitt der LivePZ-Werte von vergleichbaren Spielern ermittelt und dieser Wert vorgegeben.

### Stichtage für die Mannschaftsaufstellungen:

Für die Vorrunde gelten die Werte vom Stichtag: 15.05.

Für die Rückrunde gelten die Werte vom Stichtag: 05.12. (seit Saison 2016/17, davor 30.11.)

Der Berechnungsstichtag gilt auch dann, wenn in den jeweiligen Staffeln die Hinrunden-spiele noch nicht beendet sind. Bei dieser Berechnungsgrundlage ist das aber kein Prob-

lem, da ja nicht mehr eine abgeschlossene Halbserie bewertet wird. Sondern eine fortlaufende Rangliste als Grundlage dient.

### Berechnung:

Die komplette Formel für die Berechnung des LivePZ-Wertes:

LivePZ-Neu = LivePZ-Alt + Gerundet ((Gewonnene Einzel einer Veranstaltung – Summe der Gewinnwahrscheinlichkeiten) x Änderungskonstante) + Nachwuchsausgleich

Berechnung der Gewinnwahrscheinlichkeit:

$$P (A gewinnt) = \frac{1}{1+10 \frac{\text{LivePZ B} - \text{LivePZ A}}{150}}$$

- Über die Änderungskonstante (Standardwert 16) wird die maximal mögliche Änderung festgelegt.
- Nimmt ein Spieler unter 21 Jahre teil, wird die AK um 4 erhöht.
- Nimmt ein Spieler unter 16 Jahre teil, wird die AK nochmals um 4 erhöht.
- Hat ein Spieler 1 Jahr kein Spiel bestritten, wird seine AK in den nächsten 15 Spielen um 4 erhöht.
- Nach zwölf Monaten ohne Spiel sinkt die LivePZ um 40 Punkte, und danach für jede weiteren sechs Monate ohne Spiel um weitere 20 Punkte. Nach fünf Jahren ohne Spiel sinkt die LivePZ dann jedoch nicht weiter.
- Nachwuchsausgleich: Spielt ein Spieler, welcher jünger als 18 Jahre alt ist bei einer Veranstaltung gegen Gegner mit einem Durchschnittsalter von < 18 Jahren, so werden nach der Veranstaltung bei ihm 2,0 Punkte auf seinen TTR-Wert addiert. Dies wird gemacht, um der Tatsache Rechnung zu tragen, dass eine im Wesentlichen unter sich spielende Gruppe von jungen Spielern im Laufe einer Saison automatisch stärker wird, was für erfahrene Spieler nicht gilt.

Beispiel:

Spieler A	1.580	
Gegner B	1.590	(Gewinnwahrscheinlichkeit 0,46 -> 46%)
A gewinnt	1.580 + Gerundet ((1- (0,46)) x 16) = 1.589	(+9)
A verliert	1.580 + Gerundet ((0- (0,46)) x 16) = 1.573	(-7)

### **Berücksichtigung der Spiele von Mannschaftskämpfen in Meisterschaftsspielen:**

Nachfolgend aufgeführt, wie die Einzel aus außerplanmäßig verlaufenen Mannschaftskämpfen bzw. Spielen im Mannschaftsspielbetrieb bei der LivePZ- Berechnung berücksichtigt werden:

- Einzel aus Mannschaftskämpfen zurückgezogener Mannschaften:  
werden berücksichtigt
- Einzel aus Mannschaftskämpfen gestrichener Mannschaften:  
werden berücksichtigt
- Einzel aus wegen Nichtantretens kampflos gewerteten Mannschaftskämpfen:  
werden nicht berücksichtigt
- Einzel aus wegen Regelverstoßes umgewerteten Mannschaftskämpfen:  
werden wie gespielt berücksichtigt
- Einzel, bei denen ein Spieler (namentlich benannt) aufgegeben hat:  
werden berücksichtigt
- Einzel, bei denen ein Spieler (namentlich benannt) auf das Spiel verzichtet hat:  
werden berücksichtigt
- Einzel, bei denen ein Spieler (namentlich nicht benannt) nicht angetreten ist:  
werden nicht berücksichtigt
- Einzel, die wegen Regelverstoßes umgewertet worden sind:  
werden wie gewertet berücksichtigt

### **Umstellungskriterien:**

Die Umstellungskriterien werden kurzfristig im Spielausschuss erarbeitet und vom Sportausschuss verabschiedet. Ebenso wird noch entschieden, ob und welche Resultate von Einzelwettkämpfen einfließen.

BTTV-Spielausschuss



Ausrüster des BTTV