

## **Kleine Regelkunde für den Jugendbereich - Stand: Dezember 2009**

Liebe Sportfreunde – die erste Halbserie mit TT-Live inclusive allerlei Problemen liegt hinter uns. Damit es noch besser klappt, bitte beachten:

Neue Spieler während laufender Saison bitte **IMMER** vorher dem Staffelleiter melden – es gilt (natürlich) die JSpO, **JEDER** aufgestellte Spieler muss in einer Mannschaft gemeldet sein.

(Eine erteilte Spielberechtigung vorausgesetzt.)

UND bitte Eure Daten in TT-Live vervollständigen + aktualisieren.

**Zu jeder Mannschaft wird unbedingt ein Mannschaftsführer mit e-mail + möglichst Telefon benötigt.** (sonst werden Informationen z. B. bei Verlegungen nicht weitergegeben)

Spielformulare: Es sind nur die vom BTTV herausgegebenen Spielformulare zugelassen. Es wird nach dem System für 4er-Mannschaften (Werner-Scheffler-System) gespielt. Die richtigen Formulare haben als letztes Spiel die Paarung Nr. 4 gegen Nr. 2.

Mannschaftsaufstellung: Diese muss immer in der auf dem Mannschaftsmeldebogen angegebenen Reihenfolge gemacht werden. Bitte stets aktuell über die Vereinsverwaltung > Datenexport > VMM ausdrucken und jeder Mannschaft mitgeben!! **BITTE** wirklich **gegenseitig kontrollieren**+ helfen !! Ein 8:0 umgewertetes Spiel macht nur Frust. Wenn ein oder mehrere Spieler fehlen, rücken alle anderen auf und die Ersatzspieler (ebenfalls in Leistungsreihenfolge!) werden hinten angehängt.

Mannschaft zu dritt: Fehlt ein Spieler, bleibt die Position Nr. 4 frei. Das eine Doppel darf man entweder als Doppel Nr. 1 oder Nr. 2 aufstellen. Ist die andere Mannschaft auch nur zu dritt, müssen die Doppel so aufgestellt werden, dass sie gegeneinander spielen. Es fallen zwei Spiele weg (Doppel 2 - Doppel 2 und das Einzel Nr. 4 - Nr. 4). In diesem Fall reichen **sieben Punkte** zum Gewinn des gesamten Spiels. Und genau so online eintragen – also nach dem 7. Punkt Formular „abschicken“

Ausfüllen des Spielformulars: bitte vollständig ausfüllen. Wichtig sind die Angaben Spielklasse, Datum, Namen, Ersatzspieler, Gastgeber, Gast, alle Satzergebnisse, das Gesamtergebnis und die Unterschriften der beiden Mannschaftsführer. Und nochmals : Wenn der Gegner das Spielformular ausfüllt, sollte man vor Spielbeginn die richtige Reihenfolge der Aufstellung kontrollieren. Irren ist menschlich, aber verhängnisvoll. Wenn die Reihenfolge nicht stimmt, ist das Spiel für die Mannschaft, bei der sie falsch ist, mit 0:8 verloren.

Nach Spielende erhält die Gastmannschaft eine Durchschrift. Das Original und die Durchschrift sind bis 3 Wochen nach Saisonabschluß aufzubewahren. Auf Anforderung bitte eine Kopie (pdf oder Bild) an den jeweiligen Staffelleiter senden.

Die genauen Ergebnisse einschließlich der Balldifferenz sind sofort im Online-Ergebnisdienst einzugeben. ( bei Spieltag Sonnabend bis Montag Abend, sonst am folgenden Tag )  
Verantwortlich ist die Heimmannschaft (das gilt analog auch bei Koppelrunden ) - der Gegner bestätigt online den Bericht ( 2 Tage Frist) oder informiert über Fehler.

Ersatzgestaltung: Man darf nur in einer höheren Mannschaft Ersatz spielen. Darüber hinaus dürfen Jugendliche in einer Erwachsenenmannschaft Ersatz spielen.

Und selbstverständlich darf mit einer „**Jugendfreigabe**“ (**JFG**) **NICHT** mehr im Jugendbereich in einer Mannschaft gespielt werden !!

Anzahl der Ersatzgestellungen: Im Jugendbereich darf man nur zweimal pro Halbserie in einer anderen Mannschaft Ersatz spielen, sonst verliert man die Spielberechtigung für seine Stammmannschaft. Ist das der Fall, muss der Spieler in einer höheren Mannschaft aufgestellt werden und darf für den Rest der Halbserie in keiner anderen Mannschaft mehr Ersatz spielen.

Spielen in zwei Mannschaften gleichzeitig ist nicht zulässig. Beide Mannschaften würden ihr Spiel 0:8 verlieren.

**Spielverlegungen** sollen **Ausnahmen** bleiben . Zuerst stimmen die beiden Mannschaften einen neuen Termin ab und melden diesen dann **BEIDE** dem Staffelleiter (über TT-Live – bitte das korrekte Formular benutzen ! ), Außerdem sollte das Spiel möglichst vor den angesetzten Termin verlegt werden. ( Verlegungen hinter das Saisonende sind unzulässig ! )

Spielabsagen: Wenn ein Spiel nicht stattfinden kann, sollte man es möglichst telefonisch absagen, um der gegnerischen Mannschaft einen vielleicht langen Weg zu ersparen.

Die Telefonnummer des gegnerischen Mannschaftsleiters sollte in der Regel in TT-Live zu finden sein. Sonst beim Jugendwart der gegnerischen Mannschaft versuchen, notfalls den Staffelleiter anrufen.

Wartezeit. Wenn die Gastmannschaft zur angesetzten Uhrzeit (meistens 15.30 Uhr) nicht da ist, soll man noch 15 Minuten warten ( bei telef. Info ggf. auch länger ) , bis man das Spiel als kampflos gewonnen werten kann. Die sportliche Fairness und ehrlich erspielte Punkte sollten Vorrang haben.

\*) im obigen Text sind selbstverständlich immer Mädchen UND Jungen gemeint (bei „Spieler“ etwa)